**ATA REUNIÃO 09.04.15**

Atualizar equipe sobre a visita ao CAp – ver documento da visita;

Verificar o andamento do RayCast;

Verificar o Script do Save Game;

Verificar o adamento do HitPoint;

Verificar o andamento do texto/narrativa;

Falar com o Lorenzo;

Cordas;

Diálogos;

Cutscene;

Menus e HUDS;

Design por partes